

LE SCRIPT EDITOR DANS LA JOIE, LA BONNE HUMEUR ET LA PLEINE UTILISATIONS DES CAPACITÉS COGNITIVES DES PILOTES DE CHOC DE LA DMA

> Doc* Wolf V 1.10 du 26/02/2018

> > *Docteur SVP



Table des matières

PROTOCOLE D'INSTALLATION	4
Protocole sur la page de NOID	4
Contenu initial du dossier joystick	4
Contenu du zip téléchargé et placement de ces fichiers	5
PREMIÈRE ÉTAPE : création d'un périphérique Thrustmaster Combined	7
DEUXIÈME ÉTAPE : configuration du Thrustmaster Combined	10
TROISIÈME ÉTAPE : créer l'association entre le fichier script et DCS WORLD	13
Utilisation pratique	14
Absence d'affichage dans la colonne THRUSTMASTER COMBINED	15
RAPPEL SUR LES NOMS DES BOUTONS DU WARTHOG	16
UN EXEMPLE D'INTRODUCTION : LE MODE 2 ET LE BOUTON CMS	18
Le code	18
No Panic ! Analyse syntaxique	19
Mais où trouver ces valeurs pour le code ? Plusieurs solutions !	19
Table des codes :	21
COMMENT BRICOLER LE FICHIER ? ULTRA SIMPLE !	22
ACTION NULLE	22
PROGRAMMATION DES ACTIONS VIA LE DIRECT X	23
Affectations des DX aux touches	23
Affectation de DX aux axes	24
Instructions du script avec des DX	25
DÉFINIR UNE CONFIG	27

onfig non finalisé actuellement	27
config CTS :	28
config NOID	29
omment réaliser la fusion des fichiers ?	30

PROTOCOLE D'INSTALLATION

Protocole sur la page de NOID

Install :
0. Unzip file content where you want on your PC.
1. Open Target.
2. Run the "Combined AV8B-NA.tmc" with "Run configuration" Button.
3. Open DCS.
4. Load the 3 .diff files provided in the correct category (see file name).
5. Eniov !

Contenu initial du dossier joystick

On y trouve **un fichier de configurations par périphérique de type .diff.lua**, fichies généré lors d'une configuration directe dans DCS.

Par exemple pour moi 4 MFD, l'ICP, le palonnier CH product, Le joysitck et la trotlel Warthog

OneDrive	^ Nom	
Parties enregistrées	Пснр	PRO PEDALS USB {7E435D40-F352-11e5-8001-444553540000}.diff.lua
DCS	🗍 F16 N	MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-444553540000}.diff.lua
DCS.openbeta	F16 N	MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-444553540000}.diff.lua
Config	🗍 F16 N	MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-444553540000}.diff.lua
	📑 F16 N	MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-444553540000}.diff.lua
A 1537	🗋 Joyst	tick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5-8001-444553540000}.diff.lua
	🔄 Redn	eck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-444553540000}.diff.lua
	Throt	ttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5-8002-444553540000}.diff.lua
joystick		

Contenu du zip téléchargé et placement de ces fichiers

Nom	Taille	Compressé	Modifié le	Créé le	Accédé le
WARTHOG AV8B-NA.jpg	4 065 133	3 691 536	2017-12-20 21:52	2017-12-03 18:38	2017-12-20 21:52
WARTHOG AV8B-NA low.jpg	765 498	637 733	2017-12-20 21:53	2017-12-03 18:38	2017-12-20 21:53
LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VI	2 309	415	2017-12-03 15:06	2017-12-03 18:38	2017-12-03 18:38
LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff	3 836	589	2017-12-05 15:13	2017-12-03 18:38	2017-12-03 18:38
C LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMAST	422	173	2017-11-30 01:47	2017-12-03 18:38	2017-12-03 18:38
Combined AV8B-NA 5.3.tmc	10 442	2 989	2017-12-20 21:39	2017-12-20 21:40	2017-12-20 21:40

Utilisation de ces fichiers :

- Les deux fichiers jpg illustre la configuration sans plus. On n'y touche pas.
- Les 3 fichiers LOAD IN DCS vont être recopié dans le dossier Joystick (pas demandé mais préférable)
- Le fichier Combined AV8B doit être impérativement recopié dans le dossier script de votre installation TARGET

Fichiers LOAD mis en place :

^	Nom	Modifié le
	CH PRO PEDALS USB {7E435D40-F352-11e5-8001-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:58
	F16 MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:58
	F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:58
	F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:58
	F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:5
	Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5-8001-444553540000}.diff.lua	27/01/2018 22:52
	LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VIRTUAL GAME CONTROLLER.diff	30/11/2017 01:4
	LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff	05/12/2017 15:13
	LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUAL GAME CONTROLLER.diff	03/12/2017 15:0
	Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-444553540000}.diff.lua	23/02/2018 00:5
	Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5-8002-444553540000}.diff.lua	27/01/2018 22:52

Fichier Combined mis en place

Nom	Modifié le	Туре	Taille
BS_DEFAULT_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	7 Ko
BS_KA_50_EASY_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	16 Ko
BS_KA_50_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	42 Ko
Combined AV8B-NA 5.3.tmc	22/02/2018 20:29	Fichier TMC	12 Ko
DCS BlackShark.tmc	14/10/2010 17:21	Fichier TMC	7 Ko
DCS FC2 A-10A.tmc	18/10/2010 11:47	Fichier TMC	10 Ko
DCS FC2 Mig29.tmc	18/10/2010 11:47	Fichier TMC	10 Ko
DCS_AV8B.tmc	28/01/2018 22:10	Fichier TMC	44 Ko
🗋 defines.tmh	07/06/2016 15:54	Fichier TMH	43 Ko
F4_Allied_Force_cockpitbuilders_Macros	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	40 Ko
F4_Allied_Force_keystrokes_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	30 Ko
F4_Allied_Force_laptop_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	30 Ko
F4_Allied_Force_wartest_Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	30 Ko
FC2 A 10A Macros.ttm	14/10/2010 17:21	Fichier TTM	17 Ko

- On lance TARGUET GUI
- On clique sur RUN CONFIGURATION

			1.0.0.010
NOW 🕧	MY CONTROLLERS (4 USB CONNECTED)		
	CONFIGURATION OPTIONS		
CTS DCS AV88		EDIT CONFIGURATION	RUN CONFIGURATION
BMS U1	CONTROLLERS		
W DO I ?			
	JOYSTICK - HOTAS WARTHOG	THROTTLE - HOTAS WARTHOG	F16 MFD 2
CONFIGURATION FILES			
	_ · · · ·		-
CUSTOM STOCK			
essai			
	GET FIRMWARE	GET FIRMWARE	
		CONTROL LED STATE	CONTROL LED STATE
	F16 MFD 1		
SOURCES (7)			
RUSTMASTER DOWNLOADS	<u> </u>		
RUSTMASTER SHOP			

• Une fenêtre browser s'ouvre et on va chercher le fichier Combined AV8B et on clique sur OUVRIR

	dossier		
^	Nom	Modifié le	Туре
	Combined AV8B-NA 5.3.tmc	22/02/2018 20:29	Fichier TMC
	DCS BlackShark.tmc	14/10/2010 17:21	Fichier TMC
	DCS FC2 A-10A.tmc	18/10/2010 11:47	Fichier TMC
	DCS FC2 Mig29.tmc	18/10/2010 11:47	Fichier TMC
	DCS_AV8B.tmc	28/01/2018 22:10	Fichier TMC

- Le programme combined AB8B est compilé et s'il n'y a pas d'erreur, le code binaire va être implanté dans la ROM du Hotas.
- Fondamental :
 - Erreur si ligne « script arrêté »
 - Pas d'erreur si le code de renvoi du langage C compilé est 0 ; mention main returned 0

TARGET GUI			-
) LAUNCHING AND RUNNING PR	ROFILE		STOP PROFILE
Currently plugged USB HID devices manage of Currently plugged USB HID devices[6 1: "Joystick - HOTAS Warthog" - "USB 2: "Throttle - HOTAS Warthog" - "USB 3: "F16 MFD 2" - "USB\VID_044F&PII 4: "F16 MFD 4" - "USB\VID_044F&PII 5: "F16 MFD 1" - "USB\VID_044F&PII 6: "F16 MFD 3" - "USB\VID_044F&PII USB HID device "Throttle - HOTAS W USB HID device "Joystick - HOTAS W USB HID device with hardware id "VID Virtual HID devices managed by script Connecting virtual joystickDone Device name set to Thrustmaster Com Connecting virtual weyboardDone Connecting virtual mouse (absolute a) [NOiD AV8B-NA Profile 5.3]	Dy scripte]: NVID_044F&PID_0402&REV_0100" VID_044F&PID_0404&REV_0100" D_B352&REV_0100" D_B351&REV_0100" D_B353&REV_0100" arthog"(USB\VID_044F&PID_0404\(farthog"(USB\VID_044F&PID_0402\) D_044F&PID_B687" cannot be found t! nbined kes)Done 	5&1B2565B3&0&5) 6&1B2565B3&0&6) 1	selected selected
main returned 0			
TEST TOOLS			
DEVICE ANALYZER	EVENT TESTER	ЈОУ ЯПСК СС	NTROL PANEL

• IMPORTANT : on laisse tourner TARGET GUI et on passe à la deuxième étape.

- On ouvre DCS WORLD
- Dans DCS WORLD on s'aperçoit qu'une nouvelle colonne périphérique a été crée ! Thrustmaster Combined



DEUXIÈME ÉTAPE : configuration du Thrustmaster Combined

- 1. On se place dans la catégorie (colonne) KEYBORD
- 2. On ne l'efface surtout pas !
- 3. En haut à droite on lance LOAD (Charger profil si DCS World en Français)
- 4. On sélectionne le fichier « LOAD IN DCS CATEGORY KEYBORD... »
- 5. Et on charge en cliquant sur OK

H:s Utilisateurs Saved Game	S DCS openheta Config	Input AV8BNA iovstick		rofil sou
The outside of the ou	sy bestopenberry contry ;	input/ Avobila/ Joystick/		I PRO PE
📼 Mes Missions 🔷	Fichier	^	Date de modification	
A-10C	.			
	CH PRO PEDALS USB	{7E435D40-F352-11e5-8001	23.02.2018 00:58	
	🖌 F16 MFD 1 {DDC894A0	0-F29F-11e5-800C-44455354	23.02.2018 00:58	
- C-101	■ F16 MFD 2 {DD3D1D8	0-F29F-11e5-8003-4445535	23.02.2018 00:58	
= F-5E	🖌 F16 MFD 3 {A816D320	-F38B-11e5-8001-44455354	23.02.2018 00:58	
- F-86F	F16 MFD 4 {D151E600	-E9B4-11e7-8001-44455354	23.02.2018 00:58	
🚍 Fw 190 D-9	Joystick - HOTAS Warth	log {DD3CF670-F29F-11e5-	27.01.2018 22:52	
🚍 Flaming Cliffs	LOAD IN DCS CATEGOR	RY AXIS THRUSTMASTER VII	30.11.2017 01:47	
🚍 Hawk	LOAD IN DCS CATEGOR	RY KEYBOARD.diff	05.12.2017 15:13	
🚍 Ka-50	LOAD IN DCS CATEGOR	RY THRUSTMASTER VIRTUA	03.12.2017 15:06	
🚞 L-39	Redneck ICP {270A42B	0-1A4C-11e7-8001-4445535	23.02.2018 00:58	
💻 M-2000C	Throttle - HOTAS Wart	hog {DD3D1D80-F29F-11e5	27.01.2018 22:52	
🚞 P-51D				
🚍 SA342				
Spitfire LF Mk.IX				
📼 Su-251				
Nom du fichie LOAD IN DCS C	ATEGORY KEYBOARD.diff	 Tous les. 	fichiers (*.*) 🛛 🗸	
		01	(Annuler	
		0	Annarei	
	Vuo cochnit	DAH L Toucha Numé		

- 6. On se place dans la catégorie (colonne) THRUSTMASTER COMBINED
- 7. On ne l'efface surtout pas !
- 8. En haut à droite on lance LOAD (Charger profil si DCS World en Français)
- 9. On sélectionne le fichier « LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VIRTUAL ... »
- 10. Et on charge en cliquant sur OK

NE	Charger profil		× ^{SPÉCIAL}	VR
	H:∍ Utilisateur∍ Saved G	ames› DCS.openbeta› Config› Input› AV8BNA› joystick›	rofil sous	Charger profil
	💻 Mes Missions	Eichian 🔶 Bata da madifian	. Thrustmaste	
	🚍 A-10C	Date de mounta		
	🚍 AJS37			
	🚍 AV8BNA	CH PRO PEDALS USB {7E435D40-F352-11e5-8001 23.02.2018 00:5	8	
é	🚍 Bf 109K-4	F16 MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-4445535/ 23.02.2018 00:5	8	
orm	🚍 C-101	F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-4445535, 23.02.2018 00:5	8	
aille	🚍 F-5E	F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:5	8	
	📼 F-86F	F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:5	8	
	🚍 Fw 190 D-9	Invstick - HOTAS Warthon (DD3CE670-E29E-11e5- 27.01.2018 22:5)	2	
	🚍 Flaming Cliffs	LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:4	7	
	🚍 Hawk	LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff 05.12.2017 15:1	3	
	🚍 Ka-50	LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:0	6	
	🚍 L-39	Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-4445535 23.02.2018 00:5	8	
	🚍 M-2000C	Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:5	2	
	🚍 P-51D			
	📼 SA342			
	🚍 Spitfire LF Mk.IX			
	📼 Su-25T			
		CS CATEGORY AVIS THEISTMASTER METHAL CL		
		tous restrictions of the stress restriction		
		OK Anni	uler	
		Ante		

11. On se place dans la catégorie (colonne) THRUSTMASTER COMBINED

- 12. On ne l'efface surtout pas !
- 13. En haut à droite on lance LOAD (Charger profil si DCS World en Français)
- 14. On sélectionne le fichier « LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUAL ... »
- 15. Et on charge en cliquant sur OK

Image: Messions Fichier Date de modification A - 10C	
 A-10C AJS37 CH PRO PEDALS USB {7E435D40-F352-11e5-8001 23.02.2018 00:58 Bf 109K-4 F16 MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-44455354 23.02.2018 00:58 C-101 F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-5E F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-86F F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VII 30.11.2017 15:13 Ka-50 LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 L-39 Redneck ICP {270A4280-1A4C-11e7-8001-44455352 23.02.2018 00:58 Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D SA342 Spitfire LF MKJX 	Thrustmaster Com
AJS37 CH PRO PEDALS USB {7E43SD40-F352-11e5-8001 23.02.2018 00:58 AV8BNA F16 MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-44455354 23.02.2018 00:58 C-101 F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-44455354 23.02.2018 00:58 F-5E F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-86F F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:13 Ka-50 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-44455355 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX 50.2017 15:13	
AV8BNA F16 MFD 1 {DDC894A0-F29F-11e5-800C-44455354 23.02.2018 00:58 B f109K-4 F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-44455354 23.02.2018 00:58 F-5E F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-86F F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 F Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:13 Ka-50 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-44455355 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX	
B F109K-4 F16 MFD 2 {DD3D1D80-F29F-11e5-8003-4445535- 23.02.2018 00:58 F-5E F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-86F F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 F Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:13 Ka-50 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-4445535 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX 5.5342	
C-101 F16 MFD 3 {A816D320-F38B-11e5-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F-5E F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff 05.12.2017 15:13 Ka-50 LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 L-39 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-4445535 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX Spitfire LF Mk.IX	
F-SE F16 MFD 4 {D151E600-E9B4-11e7-8001-44455354 23.02.2018 00:58 F w 190 D-9 Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 F Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff 05.12.2017 15:13 Ka-50 LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 L-39 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-4445535 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spittire LF Mk.IX Spittire LF Mk.IX Spittire LF Mk.IX	
Froor Joystick - HOTAS Warthog {DD3CF670-F29F-11e5- 27.01.2018 22:52 Flaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 Hawk LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff 05.12.2017 15:13 Ka-50 LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 L-39 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-444553: 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spittire LF Mk.IX Spittire LF Mk.IX Spittire LF Mk.IX	
Filaming Cliffs LOAD IN DCS CATEGORY AXIS THRUSTMASTER VII 30.11.2017 01:47 LOAD IN DCS CATEGORY KEYBOARD.diff 05.12.2017 15:13 Ka-50 LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 L-39 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-444553! 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 F-51D Splittire LF Mk.IX Common Common Common	
Haining child Lobits in Design and Design	
Ka+50 Isola in DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUA 03.12.2017 15:06 Isola - L-39 Redneck ICP {270A42B0-1A4C-11e7-8001-444553: 23.02.2018 00:58 M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D SA342 Spittire LF Mk.IX	
Image: Solution of the solution	
M-2000C Throttle - HOTAS Warthog {DD3D1D80-F29F-11e5 27.01.2018 22:52 P-51D Spitfire LF Mk.IX C ST	
SA342 Splittire LF Mk.IX	
E Spitfire LF Mk.IX	
Nom du fichie LOAD IN DCS CATEGORY THRUSTMASTER VIRTUAL GAME (Tous les fichiers (*.*)	

16. On sort de DCS WORLD

17. On arrête le script

TROISIÈME ÉTAPE : créer l'association entre le fichier script et DCS WORLD



TITLE	DCS Harrier	
PATH	"I:\DCS World OpenBeta\bin\DCS_updater.exe"	BROWSE
WORKING DIRECTORY	I:\DCS World OpenBeta\bin	BROWSE
ASSOCIATE	C:\Program Files (x86)\Thrustmaster\TARGET\scripts\Cor	BROWSE
CAUTION:	Don't forget to assign axes in the game	SAVE

FLY NOW 🕧		му со
ADD,	DELETE PRINT	CONF
CTE DCE	A1/00	
DCS Harri	er	
BMS U1		CONT
SELECT		▼ ,
GUI CONFIGUR	ATION FILES	
CUSTO	м втоск	
	areas and the second second	



Utilisation pratique

Deux cas :

1) Vous voulez voler avec votre ancienne configuration :

- a. Vous ne lancez pas le TARGET GUI
- b. En lancant DCS, dans le tableau des commandes
 - i. Vous retrouvez vos colonnes joystick et throttle
 - ii. Vous retrouvez votre ancienne configuration

2) Vous voulez voler avec une nouvelle configuration

- a. Vous lancez Target GUI
- b. Vous activez votre association, le programme se compile et doit indiquer main (0) à la fin de la compil
- c. En ouvrant DCS, dans le tableau des commandes
 - i. Vous ne retrouvez pas vos colonnes joystick et throttle
 - ii. Vous retrouvez votre colonne THUSTMASTER COMBINED
 - iii. Vous retrouvez votre nouvelle configuration

Absence d'affichage dans la colonne THRUSTMASTER COMBINED

Ne pas s'étonner ! l'éditeur graphique de commande de DCS ne sait pas programmer les opérations complexes que l'on peut écrire dans les scripts et donc encore moins les afficher.

RAPPEL SUR LES NOMS DES BOUTONS DU WARTHOG





UN EXEMPLE D'INTRODUCTION : LE MODE 2 ET LE BOUTON CMS

Le code

//shift button MODE 2

SetShiftButton(&Joystick, S4);

Type de mappage	Périphérique	Bouton	
SetShiftButton(&Joystick,	S4);

Important :

• chaque type de mappage va avoir sa propre syntaxe !

.....

• séparateur de champs : la virgule

//cms

MapKeyIO(&Joystick,H4U,PULSE+L_ALT+USB[0x0F],USB[0x24]); //Torche on/off usb code 'L', FLARES usb code '7'

MapKeyIO(&Joystick,H4D,L_CTL+R_SHIFT+USB[0x0F],USB[0x25]); // FORMATION LIGHT INCREASE usb code 'L', CHAFF usb code '8'

MapKeyIO(&Joystick,H4L,0,USB[0x26]); //usb code '', JAMMER usb code '9'

MapKeyIO(&Joystick,H4R,USB[0x17],USB[0x27]); //SMOKE on/off usb code 'T', ALL usb code '0'

MapKeyIO(&Joystick,H4P,TEMPO(USB[0x43],PULSE+USB[0x29],500),TEMPO(L_SHIFT+USB[0x10],PULSE+USB[0x48],500)); // usb code 'F10' map -LONG PRESS: Escape, mirror on/off usb code 'M' -LONG PRESS: Pause

No Panic ! Analyse syntaxique

Type de mappage	Périphérique	Bouton	Code pour l'action mode 2 Ox = valeur en hexadécimal	Code pour action mode 1	Commentaire explicatif action MODE 2 plus code	Commentaire explicatifsaction MODE 1 plus code
MapKeylO MapKey MapAxis SetSCurve ActKey 	&Joystick &Throttle 	BOUTON H4 U Upper D Down L Left R Right P Pression				
MapKeylO <mark>(</mark> MapKeylO <mark>(</mark>	&Joystick, &Joystick,	H4U, H4D,	PULSE+L_ALT+USB[<mark>0x</mark> 0F], L_CTL+R_SHIFT+USB[<mark>0x</mark> 0F],	USB[<mark>0x</mark> 24]) ; USB[<mark>0x</mark> 25]) ;	//Torche on/off usb <mark>code 'L'</mark> , // FORMATION LIGHT INCREASE usb <mark>code 'L</mark> ',	FLARES usb code '7 ' CHAFF usb code '8'
MapKeyIO(&Joystick,	H4L,	0,	USB[<mark>Ox</mark> 26]);	//usb code '',	JAMMER usb code '9'

MapKeyIO(&Joystick,H4L,0,USB[0x26]);//usb code '',JAMMER usb code 'MapKeyIO(&Joystick,H4R,USB[0x17],USB[0x27]);//SMOKE on/off usb code 'T',ALL usb code '0'

Mais où trouver ces valeurs pour le code ? Plusieurs solutions !

1) Dans DCS en regardant la colonne Keyboard (méthode conseillé)

Action	Catégorie	Keyboard
Lampe torche	Vue cockpit	LAIt + Touche-L
ECM Dispense AFT: Chaff	HOTAS	Touche-8
ECM Dispense FWD: Flares	HOTAS	Touche-7
ECM Dispense LEFT: Mini Jammer	HOTAS	Touche-9
ECM Dispense RIGHT: All	HOTAS	0

2) En regardant dans le fichier keyboard (bien plus rébarbatif !)

```
-
94
                Fr.
95
                ["d3489pnilunilcd27vd0vpnilvunil"] = {
                    ["added"] = {
96
97
                         [1] = {
98
                             ["key"] = "G",
99
                             ["reformers"] = {
100
                                 [1] = "LAlt",
101
                                 [2] = "LShift",
102
                             t,
103
                        3,
104
                    F,
                    ["name"] = "Parking Brake ON",
105
106
                F,
                ["d3489pnilunilcd27vdlvpnilvunil"] = {
107
                    ["added"] = {
108
109
                         [1] = {
                             ["key"] = "G",
110
111
                             ["reformers"] = {
112
                                 [1] = "LAlt",
113
                             ł,
114
                        ł,
115
                    21
                    ["name"] = "Parking Brake OFF",
116
117
                t,
                ["d516nnilunilcdnilwdnilwnnilwunil"] = {
118
```

Dernier truc ! Dans les commentaires c'est clair ! Touche L ! Mais dans le code ... 0x0F

OxOF est le code hexadécimal de la touche F sous Windows.

Des tables donnent pour chaque touche le code

Table des codes :

USB Key Codes for Macros and CHAINs

TARGET Code	USB Code (Hexidecimal)	USB Code (Decimal)	Key Name
USB_A	USB[0x04]	[4]	A
USB_B	USB[0x05]	[5]	В
USB_C	USB[0x06]	[6]	C
USB_D	USB[0x07]	[7]	D
USB_E	USB[0x08]	[8]	E
USB F	USB[0x09]	[9]	F
USB_G	USB[0x0A]	[10]	G
USB_H	USB[0x0B]	[11]	H
USB_I	USB[0x0C]	[12]	I
USB_J	USB[0x0D]	[13]	J
USB_K	USB[0x0E]	[14]	K
USB_L	USB[0x0F]	[15]	L
USB_M	USB[0x10]	[16]	M
USB_N	USB[0x11]	[17]	N
USB_O	USB[0x12]	[18]	0
USB_P	USB[0x13]	[19]	P
USB_Q	USB[0x14]	[20]	Q

COMMENT BRICOLER LE FICHIER ? ULTRA SIMPLE !

Imaginons que vous voulez que quand vous ramener le bouton CMS, en arrière et appuyez sur la batette, « le train sorte ou rentre » ! C'est votre rêve ! On discute pas !

Tout le monde sait que c'est la touche G. Sinon on va voir dans DCS ... On regarde dans la table des codes le code de la touche G Code 0x0A

Le bouton CMS est le H4 et l'action en arrière est Down donc le bouton est H4D. On recherche la ligne (on peut utiliser la fonction recherche de l'éditeur)

C'est une action directe donc en MODE 2 donc juste après l'indication du bouton.



ACTION NULLE

Si pour une position d'un bouton (mode 1 ou mode 2 ou les deux) vous vouliez qu'il n'y ait pas d'action vous rentrer la valeur 0 (chiffre ZERO)

Exemple :



- Le bouton H4L est le « bouton gris des contre mesures » poussé vers la gauche
- Il n'y a pas d'action programmée en mode 2
- En mode 1, cela envoit le code USB ox26 qui est le code de la touche 9
- Ce qui dans le fichier key utilisé correspond au mini jammer

PROGRAMMATION DES ACTIONS VIA LE DIRECT X

Introduction

Limitation :

- Avec le DirectX on ne peut gérer que 32 boutons et 8 axes.
- Ors à la louche on a 80 boutons et 5 axes sur le Warthog ce qui demanderait 160 et 10 commandes DX (mode 1 et mode 2).
- N'oublions pas le palonnier qui si on utilise le direct X « consomme » 3 axes : le palonnier et les deux freins.
- Bilan : on est loin du compte et le direct X est un système complètement dépassé qui date de par sa conception il y a 30 ans environ et n'est pas du tout adapté aux périphériques modernes.

Affectations des DX aux touches

La première ligne du fichier tms est include target.tmh ce qui au moment de la compilation remplace cette instruction par les lignes du fichier target.tmh

En bas du fichier target.tmh on trouve les affectations des DX :

int JoystickMap[]={TG1,DX1, S2,DX2, S3,DX3, S4,DX4, S1,DX5, TG2,DX6, H2U,DX7, H2R,DX8, H2D,DX9, H2L,DX10, H3U,DX11, H3R,DX12, H3D,DX13, H3L,DX14,

H4U,DX15, H4R,DX16, H4D,DX17, H4L,DX18, H4P,DX19, H1U,DXHATUP, H1R,DXHATRIGHT, H1D,DXHATDOWN, H1L,DXHATLEFT};

int ThrottleMap[]={LTB,DX20, SC,DX21, CSU,DX22, CSR,DX23, CSD,DX24, CSL,DX25, MSP,DX26, MSU,DX27, MSR,DX28, MSD,DX29, MSL,DX30, SPDF,DX31, SPDB,DX32};

int HCougarMap[] ={T1,DX19, T3,DX20, T2,DX21, T4,DX22, T5,DX23, T6,DX24, T7,DX25, T8,DX26, T9,DX27, T10,DX28};

int MFDMap[] ={OSB01,DX1, OSB02,DX2, OSB03,DX3, OSB04,DX4, OSB05,DX5, OSB06,DX6, OSB07,DX7, OSB08,DX8, OSB09,DX9, OSB10,DX10, OSB11,DX11, OSB12,DX12, OSB13,DX13, OSB14,DX14, OSB15,DX15, OSB16,DX16, OSB17,DX17, OSB18,DX18, OSB19,DX19, OSB20,DX20, SYMU,DX21, SYMD,DX22, CONU,DX23, COND,DX24, BRTU,DX25, BRTD,DX26, GAINU,DX27, GAIND,DX28};

Ces instructions affectent les DX aux différents boutons.





Affectation de DX aux axes

MapAxis(&Joystick, JOYX, DX_X_AXIS); MapAxis(&Joystick, JOYY, DX_Y_AXIS); MapAxis(&Throttle, THR_LEFT, DX_ZROT_AXIS); MapAxis(&Throttle, THR_RIGHT, DX_Z_AXIS);

Instructions du script avec des DX

Exemple 1 : changement de commande pour le nozzle angle



Initialement : //Assign NOZZLE ANGLE to throttle friction lever in DCS MapAxis(&Throttle, THR_FC, DX_SLIDER_AXIS);

Supposons que l'on veut que le NOZZLE ANGLE soit commandé par la manette de gauche des Gaz THR_LEFT. Il suffit de remplacer THR_FC qui désigne le curseur par THR_LEFT qui désigne la commande de gaz gauche.

MapAxis(&Throttle, THR_LEFT DX_SLIDER_AXIS);

Exemple 2 : commande de la butée STO Stop

CONSTRUIRE COMPLÈTEMENT SON FICHIER

Il faut partir du squelette vide (compilable sans erreur) et ajouter des fonctions. Appeler par exemple le fichier essai tmc

include "target.tmh" //here we link this file to the file that contains the default Thrustmaster function code int main() if(Init(&EventHandle)) return 1; // declare the event handler, return on error //script and function functions go here and before the } int EventHandle(int type, alias o, int x) DefaultMapping(&o, x); }

DÉFINIR UNE CONFIG

Config non finalisé actuellement.

Trois sources :

- Au départ, la majorité des pilotes ont affecté directement les touches dans DCS. Y a des idées intéressantes, d'autres pas. On a tous bricolé, change des trucs etc
- Il y a le fichier très sommaire de CTS DCS_AV88.tmc
- Il y a le fichier de NOID Combined AV8B-NA 5.3.tmc beaucoup plus complet mais avec des oublis fondamentaux et des trucs superflus.

Avec Banzai, on a décidé de partir du fichier de NOID et de suivre 2 pistes pour le modifier :

- re écrire le projet fcf à partir de targuet gui et de générer le script correspondant. Gros gros boulot ! Banzai devrait s'y lancer.
- partir du script et le modifier ce qui se fait en un rien de temps. Je peux prendre en charge cette méthode plus informatique.

Le fichier finalisé s'appelle DMA_Combined AV8B-NA 5.3.tmc

La config CTS :



La config NOID



Comment réaliser la fusion des fichiers ?

Très simple : il suffit de remplacer dans le fichier NOID, les lignes de code d'un bouton dont on veut changer les fonctionnalités par les lignes de code du même bouton copiées dans le fichier CTS.

Remplacer :

MapKey(&Throttle,FLAPU,CHAIN(PULSE+L_CTL+USB[0x0A],LED(&Throttle,LED_ONOFF,LED_CURRENT-LED2))); //coupe LED2, GEAR UP usb code 'g'

MapKey(&Throttle,FLAPD,CHAIN(PULSE+L_ALT+L_SHIFT+USB[0x0A],LED(&Throttle,LED_ONOFF,LED_CURRENT-LED2))); //coupe LED2, PARKING BRAKE ON usb code 'g'

Par :

MapKeyIO(&Throttle,	FLAPU, 0,	EXEC("AV8_Flaps_Sel(0,Switch_Delay);"));
MapKeylO(&Throttle,	FLAPM, 0,	TEMPO(0,EXEC("AV8_Flaps_Sel(1,Switch_Delay);"),DoubleTap	ɔ));
MapKeyIO(&Throttle,	FLAPD, 0,	EXEC("AV8_Flaps_Sel(2,Switch_Delay);"));